**Regulamin rodzinnego konkursu plastycznego**

**''Dinozaur z plasteliny’'pasted-image.tiff**

**Przedszkole Król Maciuś II**

**ul. Wojciechowska 5d,**

**20-704 Lublin**

1. Organizator konkursu:

Przedszkole Król Maciuś II ma przyjemność zaprosić dzieci z naszego przedszkola w wieku od 3 do 6 lat do wzięcia udziału w rodzinnym konkursie ''Dinozaur z plasteliny'' organizowanym na podstawie niniejszego Regulaminu.

2. Koordynatorzy konkursu:

Nauczyciele Przedszkola Król Maciuś II tel. 785 885 302

3. Cel konkursu:

- Pobudzenie dziecięcej wyobraźni i pomysłowości podczas projektowania i tworzenia dinozaura,

- Kształtowanie u dzieci planowania, twórczości oraz kreatywności,

- Promowanie rodzinnego spędzania czas wolnego i czerpania radości ze wspólnej aktywności twórczej

4. Zasady ogólne:

- Konkurs jest przeznaczony dla dzieci od 3 do 6 lat i ich rodzin.

- Każdy uczestnik może złożyć tylko jedną pracę.

- Warunkiem przystąpienia do konkursu będzie przesłanie do wychowawców zdjęć prac konkursowych w terminie od 22 do 27 lutego 2023 r.

- Zgłoszenie pracy w konkursie jest równoznaczne z przyjęciem przez uczestnika konkursu oraz jego przedstawicieli ustawowych warunków niniejszego regulaminu, a także wyrażeniem przez nich zgody na nieodpłatne wyeksponowanie pracy oraz przetwarzane przez Organizatorów danych osobowych każdego uczestnika konkursu w celach z związanych z organizacją konkursu.

5. Wymogi techniczne :

* praca musi być wykonana z plasteliny
* praca musi mieć charakter przestrzenny
* wielkości i wygląd pracy jest dowolna

6. Kryteria oceny:

- oryginalność i pomysłowość,

- estetyka wykonania,

- zgodność z tematem

7. Terminy:

* Prace przyjmowane będą do dnia 27 lutego 2023 roku do godziny 17:00.
* 28 lutego nastąpi rozstrzygnięcie konkursu przez komisję konkursową.
* Wręczenie nagród oraz dyplomów nastąpi 3 marca.
* Zdjęcia prac należy dostarczyć drogą mailową do wychowawców

8. Jury, wyłonienie zwycięzców:

- Oceny prac konkursowych dokona komisja powołana przez Organizatorów. Jej decyzje są ostateczne oraz nieodwołalne.

- Wszyscy uczestnicy biorący udział w konkursie otrzymają upominki oraz dyplomy.

9. Postanowienia końcowe:

W sprawach nie objętych regulaminem, decyduje Organizator Konkursu.

Uczestnicy przystępując do Konkursu i akceptując niniejszy Regulamin oświadczają, iż zgłoszona przez nich praca jest dziełem ich autorstwa w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. 2006 Nr 90 poz. 631) . Wyrażają także zgodę na publikację zgłoszonej pracy przez Organizatora na stronie internetowej, https://krolmacius.lublin.pl/krol-macius-ii/  i profilu facebookowym przedszkola.

10. Informacja nt. przetwarzania danych osobowych :

Zgodnie z art.13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dn. 27 kwietnia 2016r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (zw. dalej RODO) uprzejmie informujemy, że:

Administratorem danych osobowych udostępnionych w ramach konkursu jest organizator konkursu Przedszkole Król Maciuś II będące częścią Educo BSH Sp. z o. o. z siedzibą w Lublinie przy ul. B. Paśnikowskiego 6.

Opiekunowie prawni uczestników konkursu wyrażając zgodę na udział w konkursie, jednocześnie wyrażają zgodę na przetwarzanie danych osobowych (Imię i Nazwisko, wiek oraz nazwa placówki uczestnika) przez Organizatorów Konkursu wyłącznie dla potrzeb niezbędnych do realizacji konkursu oraz do publikacji danych osobowych (Imię i Nazwisko, wiek oraz nazwa placówki uczestnika) w przypadku otrzymania nagrody w konkursie.

Dane osobowe uczestników konkursu będą przetwarzane przez okres 1 roku od dnia zakończenia konkursu, chyba że niezbędny będzie dłuższy okres przetwarzania np.: z uwagi na obowiązki archiwizacyjne.

Uczestnikom konkursu przysługuje prawo do żądania od Administratora danych dostępu do ich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania lub wniesienia sprzeciwu wobec ich przetwarzania, a także prawo do przenoszenia danych.